



Titre

Travail présenté à M. Untel dans le cadre du cours *XXX-YYYY* : *Nom du cours*

Travail réalisé par A et B

date de remise

Question 1. Ceci est la première question. Ceci est la première question.

Pour y répondre, je dois écrire des équations :

$$a = b$$
$$c = \sqrt{x}$$

Question 2. Dans cette question, nous devons trouver une photo du père des processus stochastiques. La voici :



FIGURE 1 – Andreï Andreïevitch Markov (1856-1922) (voir [1])

Voici un tableau.

	1	2	3
1	1	2	3
2	2	4	6

Voici une matrice identité :

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Voici du texte au centre.

Voici du texte à droite en rouge.

Pour en apprendre sur la théorie des jeux, vous pouvez consulter l'ouvrage de James Webb (voir [2]).

Références

- [1] Andreï Markov (mathématicien) — Wikipédia, L'encyclopédie libre. [https://fr.wikipedia.org/wiki/Andre%C3%AF_Markov_\(math%C3%A9maticien\)](https://fr.wikipedia.org/wiki/Andre%C3%AF_Markov_(math%C3%A9maticien)). En ligne ; page consultée le 12 avril 2022.
- [2] James N. Webb. *Game theory*. Springer Undergraduate Mathematics Series. Springer-Verlag London, Ltd., London, 2007.