

1 Začínáme s L^AT_EXem

1.1 Textová prostředí

Když svítí slunce tak silně jako nyní, tak se stuha třpytí jako kapka rosy a jen málokdo vydrží dívat se na ni přímo déle než pár chvil.

Jak vlastně vypadají ony **balónky**? Ptají se často *lidé*. Inu jak by vypadaly – jako běžné pouťové balónky střední velikosti, tak akorát **nafouknuté**.

Červený se vedle modrého a zeleného zdá trochu menší, ale to je nejspíš jen optický klam, a i kdyby byl skutečně o něco málo menší, tak vážně jen o trošičku. Vítr skoro nefouká a tak by se na první pohled mohlo zdát, že se balónky snad vůbec nepohybují. Jenom tak klidně levitují ve vzduchu.

Jelikož slunce jasně září a na obloze byste od východu k západu hledali mráček marně, balónky působí jako jakási fata morgána uprostřed pouště. Zkrátka široko daleko nikde nic, jen zelenká tráva, jasně modrá obloha a tři křiklavě barevné pouťové balónky, které se téměř nepozorovatelně pohupují ani ne moc vysoko, ani moc nízko nad zemí.

Kdyby pod balónky nebyla sytě zelenká tráva, ale třeba suchá silnice či beton, možná by bylo vidět jejich barevné stíny – to jak přes poloprůsvitné barevné balónky prochází ostré sluneční paprsky. Jenže kvůli všudy přítomné trávě jsou stíny balónků sotva vidět, natož aby šlo rozeznat, jakou barvu tyto stíny mají.

Uvidět tak balónky náhodný kolemjdoucí, jistě by si pomyslel, že už tu takhle poletují snad tisíc let. Stále si víceméně drží výšku a ani do stran se příliš nepohybují.

1.2 Výčty

1. Položka,
2. další položka.

A teď položky jinak označené

- Jako tato,
- a nebo tato.

Slovo Definice

Koncept Vysvětlení

Idea Text

1.3 Jak na tabulky

Pěkný „pomocník“ pro sazbu tabulek je na adrese <http://www.tablesgenerator.com/>.

Item	Quantity
Widgets	42
Gadgets	13

1.4 Jak psát matematiku

Propracovanost matematické sazby nemá obdoby v žádném (ani komerčním) programu. Matematiku můžeme psát pomocí jednoduchého textového prostředí – Necht X_1, X_2, \dots, X_n je posloupnost nezávislých proměnných a $E[X_i] = \mu$ a $\text{Var}[X_i] = \sigma^2 < \infty$, a necht

$$S_n = \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n} = \frac{1}{n} \sum_i^n X_i.$$

Věta 1. *Moje první věta o tom, že $\sqrt{a} + \sqrt{b}$ vypadá lépe, než $\sqrt{a + b}$.*

Věta 2 (Abelova). *Věta s označením.*

Lemma 3. *$[0, 1]$ je kompaktní podmnožinou \mathbb{R} . Všimněte si také číslování.*

Celý systém, skládající se z rovnic (1), (2) a (3), se nachází v Sekci 1.

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 = y_1, \tag{1}$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{24}x_4 = y_2, \tag{2}$$

$$a_{31}x_1 + a_{33}x_3 + a_{34}x_4 = y_3. \tag{3}$$

$$\frac{1}{2 + \frac{1}{3 + \dots}} \tag{4}$$

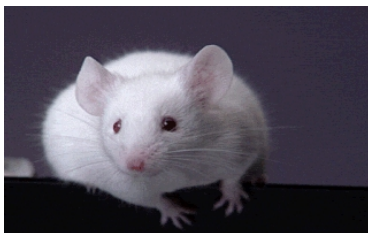
Řetězové zlomky viz (4) nebo také [1, strana 30].

$$\left\langle u \left| \sum_{i=1}^n F(e_i, v) e_i \right. \right\rangle = F\left(\sum_{i=1}^n \langle e_i | u \rangle e_i, v\right). \tag{5}$$

Pomocník pro vyhledávání matematických symbolů je na adrese <http://detexify.kirelabs.org/classify.html>, z mnoha editorů rovnic vybírám např. <http://www.sciweavers.org/free-online-latex-equation-editor>.

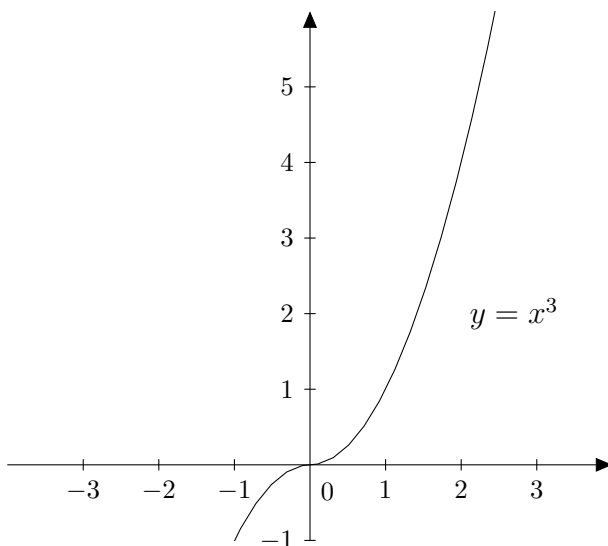
1.5 Jak vkládat obrázky

Nejdříve musíte nahrát Váš soubor s obrázkem (nejlépe ve formátu PDF) pomocí menu Project a odkazu Add files.



Obrázek 1: Bílá myška.

1.5.1 Obrázky z Geogebry



Obrázek 2: Ukázka exportu z Geogebry

Reference

- [1] PLCH, Roman; LOMTATIDZE, Lenka. *Sázíme v $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ u diplomovou prací z matematiky*. 1. vydání. Brno: Masarykova univerzita, 2003. 122 s. ISBN 80-210-3228-6.
- [2] RYBIČKA, Jiří. *$\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ pro začátečníky*. 3. vydání. Brno: Konvoj, 2003. 238 s. ISBN 80-7302-049-1.